Jeu de piste

Pour t'apprendre à connaître ta ville en t'amusant,
voici un petit jeu de piste que tu peux faire en famille.

Durée : 1 heure 30 sans les visites des musées.

Au départ de la place Jean Bart
En tournant le dos au corsaire du roi, place-toi devant la plaque de la frégate « Le Maure » et compte environ 200 pas en prenant la direction du café-restaurant qui porte presque le même nom puis de la tour face à l'église Saint-Éloi.

Sur ce monument, tu peux lire « A SES ENFANTS MORTS POUR DEFENDRE LA PATRIE, LA JUSTICE ET LA LIBERTE ». À partir des lettres colorisées, reconstitue ta prochaine destination. Britannique, il a fait partie de l'Armada de l'opération Dynamo. Deux lettres sont déjà placées, continue l'énigme.

													Z					H

Pour t'y rendre, emprunte la rue qui porte le nom d'un officier de la marine française

.... et descends jusqu'au bassin.

Là, prends de la hauteur ! Au pied du drapeau européen, tu peux observer « *Le soleil couchant* »...
Sais-tu sa signification et son utilité ?

....

....

Effectivement, ce vapeur à roues à aubes fut utilisé jadis comme navire de plaisance. Aujourd'hui, c'est un restaurant flottant.

Rejoins maintenant le quartier de la Citadelle et file vers le fameux trois-mâts. En chemin, trouve la façade sur laquelle tu peux compter 28 drapeaux européens.

Sais-tu quel pays est sorti de l'Union Européenne en 2020 ?

....

Après une dizaine de pas effectués sur le quai, cherche une ancre marine sur laquelle figure un indice qui te rappelle la douloureuse période de l'occupation qui débuta le 4 juin 1940 à Dunkerque.
[Pour les adultes qui t'accompagnent, montre-leur le cartel sur la gauche de l'ancre qui rappelle l'origine de cet indice]*

....

Pourquoi ne pas profiter pour entrer dans le musée portuaire et découvrir la nouvelle exposition.

Reprends ta route entre les bateaux de plaisance et les pins jusqu'au Mynck et la Tour du Leughenaer.

Pourquoi La Tour du Leughenaer ?

A. Elle appartenait à la famille Leughenaer
B. Elle était la maison d'un vieux fou, menteur
C. Elle ne donnait jamais la bonne heure

Sais-tu ce que veut dire ce mot flamand ?

....

Pour la prochaine destination, il te faut résoudre ce code en sachant que :
A = 1 ; B = 2 ; C = 3...etc.

12 15-16-5-18-1-20-9-15-14 4-25-14-1-13-15

....

Tu as trouvé ?
Deux solutions s'offrent à toi pour t'y rendre.

1. Le bus C4 – arrêt FRAC – LAAC
2. Continuer à pied

Si tu as choisi de poursuivre à pied, alors prends la destination de la Petite Chapelle puis de la place de la Victoire. Tu tournes à gauche sur l'avenue des Bains et continues jusqu'au LAAC. Aux feux tricolores, tu tournes de nouveau à gauche et marches encore quelques minutes.

Après avoir découvert le buste du vaillant Guynemer, tu es arrivé(e) devant l'ancien QG de l'opération Dynamo. Entre donc pour mieux comprendre les dix jours qui ont changé l'histoire mondiale.

La visite terminée, découvre ce nouveau message qui t'indique où te rendre :
- Je suis le symbole du temps qui passe
- On m'utilise aussi en cuisine
- À Dunkerque, c'est une œuvre géante
- ***Qui suis-je ?***

....

Au pied de l'œuvre de Séverine Hubard, tu peux lire en français comme en anglais, la phrase de l'écrivain français André Malraux : *« L'homme est ce qu'il fait, souvenons-nous ! »*.

C'est justement par ce travail de mémoire que tu termines ce jeu de piste en prenant le cap au Nord. Direction Le Mémorial des combats de mai-juin 1940 pour se souvenir et ne plus recommencer !

Bravo, tu es maintenant incollable sur une partie de l'histoire de ta ville.

Mise en page : HAPPYDAY - Illustrations : Camille Demey-Nguyen